

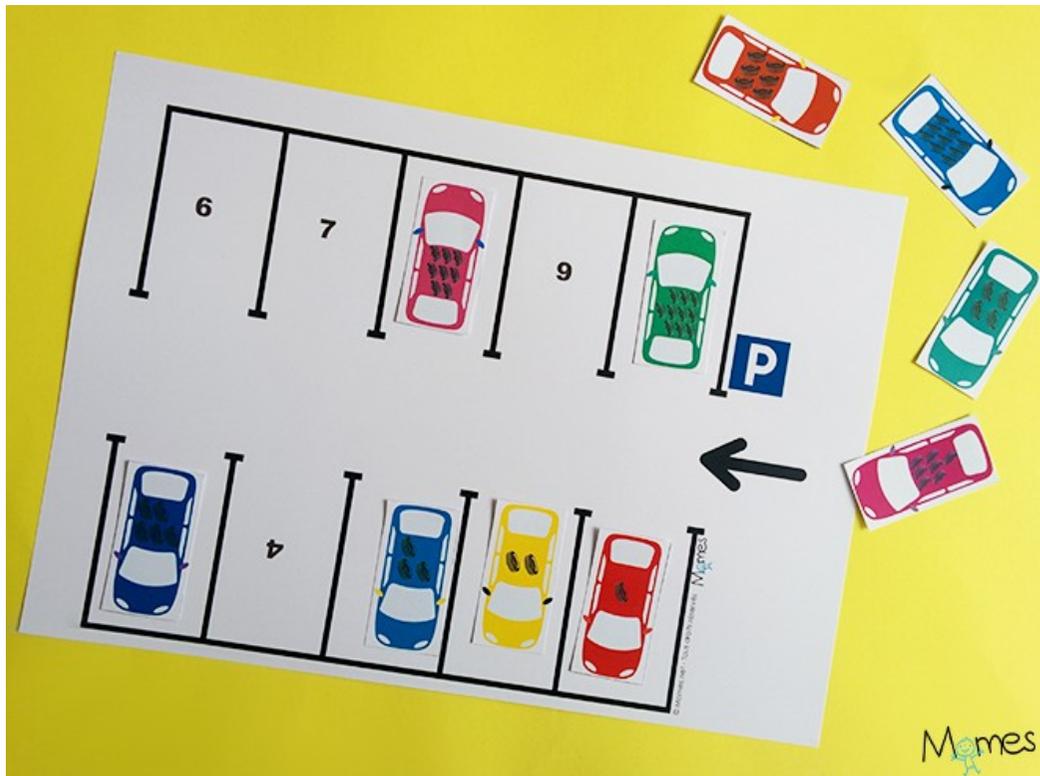
Le jeu du parking

Il faut 1 dé et 12 voitures (si vous n'en avez pas, prenez ce que vous avez chez vous : pions, légos, cubes, ou même des petits bouts de papier ou cartons avec des voitures dessinées dessus),

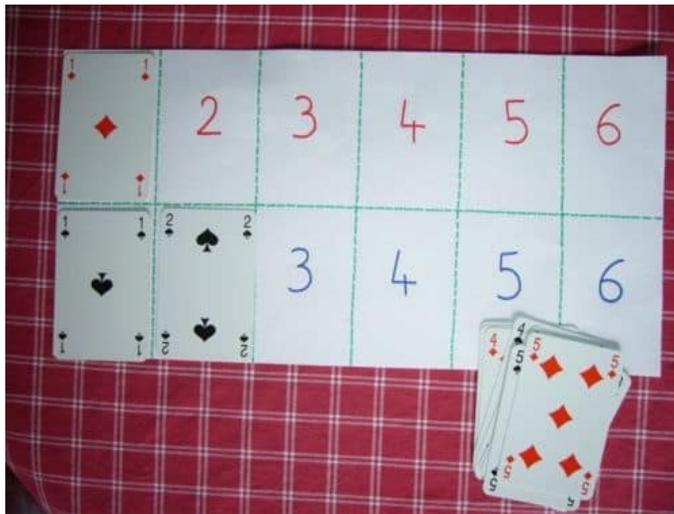
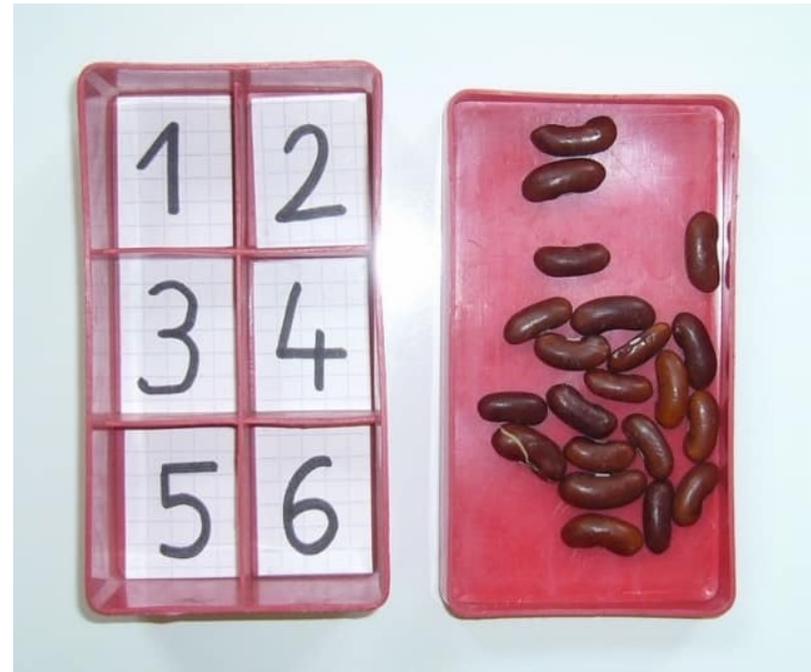
Ce jeu se joue à 2. Chacun son tour, on lance le dé, si le dé affiche 5 points, on gare sa voiture sur l'emplacement n°5. Si l'emplacement est déjà pris, on passe son tour. Le joueur qui a rempli son parking a gagné. Bon amusement !

Variante : sur chaque voiture, collez une étiquette avec 1, 2, 3, 4, 5 et 6 **points**. Mettez les voitures dans un sac opaque. Chacun son tour, on prend une voiture dans le sac et on doit la garer sur le bon emplacement. (associer écriture chiffrée et quantité)

Variante 2 : même principe mais on va jusqu'à 10. (si votre enfant est à l'aise)



activités numériques possibles :





A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z